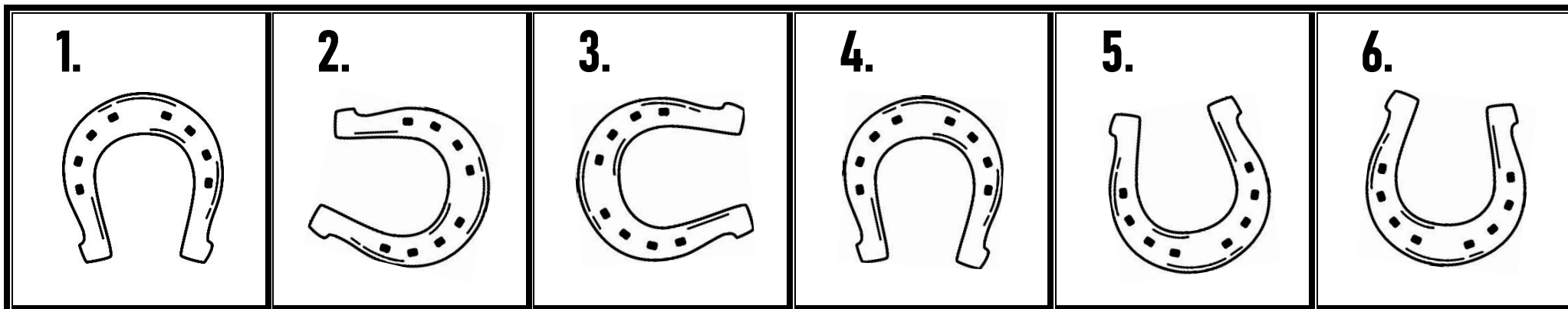


ZTRACENÁ PODKOVA – Svatomartinská hra

Legenda vypráví, že když svatý Martin projížděl na svém bílém koni Rudíkovem, ztratil někde cestou podkovu. Bez ní ale nemůže pokračovat dál! Pomozte Martinovi podkovu najít. Na jednotlivých stanovištích objevíte barvičky, kterými postupně vybarvíte šest podkov. A pozorně se dívejte kolem sebe! Čeká vás také tajemná stopa, která vám pomůže odhalit, kudy se Martinův kůň vydal.



Sedmé políčko – запиš, co vidíš na obrázku.

7.

Pravidla: Každý den v termínu **od 1.11.2026 – 7.11.2026** se na jednom z domů v Rudíkově objeví rozsvícená podkova určité barvy, ale pouze v čase od 16.30 do 18.30hod. Tvým úkolem je podkovu najít a stejnou barvou vybarvit odpovídající políčko na hrací kartě. Postupně tak objevíš všech šest barevných podkov. Přiložená mapka Ti pomůže s určením místa podkov. Na závěr Tě čeká ještě jedna tajemná stopa, kterou zaznamenáš do tabulky.

Dívej se pozorně, hledej a užij si martinovské dobrodružství!

V neděli **8.11.2026 v 17h** dojde ke škole, kde společně zkontrolujeme, zda je barevná kombinace správná a zde se také dozvíš, jak bude tato tajemná cesta pokračovat dál. Tento den dojde se světýlkem, lampionem, lucerničkou nebo s čímkoliv, co svítí. Budeme se těšit.

